

Ponuka tém bakalárskych záverečných prác pre odbor slovakistické štúdiá

AR 2020/2021

Mgr. Veronika Svoradová, PhD.

Bakalárske práce

- *Slovná a situačná komika v hre Ivana Stodolu Čaj u pána senátora* (boSC)
- interpretácia a analýza textu so zameraním na podoby humoru v hre Ivana Stodolu
- *Architektonické motívy v básnickej zbierke J. Smreka Cválajúce dni* (boSC)
- interpretácia a analýza architektonických motívov v zbierke *Cválajúce dni*
- *Motív mesta a dediny v básnickej zbierke J. Smreka Cválajúce dni* (boSC/boSE)
- zobrazenie mesta a dediny v *Cválajúcich dňoch*, interpretácia a analýza mestských a dedinských motívov; jazyk práce: slovenčina/angličtina
- *Interpretácia a analýza literárneho diela (prvá polovica 20. storočia) podľa vlastného výberu* (po dohode so školiteľkou) (boSC)

Mgr. Petra Kollárová, PhD.

Bakalárske práce

- *Pandemická lexika* (boSC/boSE)

Kategorizácia a analýza lexiky týkajúcej sa aktuálnej pandémie. Študent excerpuje lexiku z mediálnych textov, prípadne z diskusných fór.

Mgr. Helena Ľos Ivoríková

Bakalárske práce

- *Slovensko-ruské lexikálne homonymá* (boSC/boSE)

Analýza častých jazykových chýb spôsobených interferenciou z ruského jazyka. Študent spracuje písomný materiál rusky hovoriacich študentov učiacich sa slovenčinu. Podľa možnosti rozšíri prácu o spracovanie spontánneho hovoreného prejavu – vytvorenie vlastnej kartotéky zápisov chýba pri spontánných prehovoroch spolužiakov.

- *Tvorivé aktivity podporujúce výučbu gramatiky* (boSC/boSE)

Vytvorenie prehľadu efektívnych a tvorivých foriem osvojenia si a precvičenia gramatiky pri výučbe cudzích jazykov. Študent využije relevantné zdroje a portály. Praktickou časťou práce bude návrh vlastných aktivít a cvičení zameraných na problematické javy súvisiace s materinským jazykom študenta a učením sa slovenčiny ako cudzieho jazyka.

Mgr. Michaela Mošatová, PhD.

Bakalárske práce

- *Využitie prvkov gamifikácie pri e-learningovej výučbe slovenčiny ako cudzieho jazyka (boSC)*

analýza existujúcich riešení použitých pri online výučbe cudzích jazykov a návrhy a otestovanie nových herných riešení a herných postupov v oblasti e-learningového učenia sa slovenčiny ako cudzieho jazyka