

Interaktívne prvky v múzeu

FiF.KEM/A-moMU-602/18

Stručná osnova predmetu:

1. Prehľad interaktívnych prvkov
 2. Komunikácia s návštevníkmi
 3. Príprava pracovných listov
 4. Využitie informačných technológií
 5. Zhodnotenie repertoára vybraného múzea
 6. Tvorba vlastných programov
- + exkurzie - možnosť participácie na múzejných programoch